

RUIMTEBINGO

Opdracht voor de leerkracht

- De ruimtebingokaartjes in bijlage enkelzijdig afdrukken en uitknippen.
- De volgende voorwerpen verzamelen:
 1. Kubus: Rubik's Cube, kubusvormige zakdoekendoos en dobbelsteen
 2. Balk: Cornflakesdoos, tandpastadoos en drankkarton
 3. Cilinder: Pringlesdoos, theelichtje en conservenblik
 4. Kegel: feesthoedje en ijshoorntje
 5. Prisma: toblerone en smarties
 6. Bol: Pingpongbal, strandbal en tennisbal
 7. Piramide: piramidevormige kaars en piramide
- De verzamelde voorwerpen verspreiden over het klaslokaal en eventueel de gang.

Andere opties

Indien je niet over dezelfde voorwerpen beschikt,

- kun je m.b.v. van foto's van je eigen voorwerpen je eigen bingokaartjes maken op onderstaande site.
<https://bingobaker.com/>
- kun je foto's van de voorwerpen afdrukken en verspreiden over het lokaal. Het wordt dan een fotozoektocht.

Werkwijze

Stap 1

Geef alle leerlingen een bingokaartje.

Voorbeeld

Ruimtebingo

B I N



Stap 2

De leerlingen wandelen rond in de klas/gang met hun bingokaartje. Als ze een voorwerp ontdekken/zien dat ook op hun kaartje terug te vinden is, dan mogen ze dat voorwerp aankruisen.

Stap 3

De eerste leerling die alle voorwerpen op zijn of haar kaartje gevonden heeft, roept bingo. Hierna gaan de leerlingen opnieuw op hun plaats zitten en overloopt de leerkracht het winnende bingokaartje. De benamingen kubus, balk, cilinder, kegel, piramide, prisma en bol worden herhaald. Alle voorwerpen uit het dagelijkse leven, die verspreid werden over het lokaal, worden gelinkt met een benaming van een ruimtefiguur.

Het lessenpakket rond ruimtemeetkunde kan ingeleid worden d.m.v. het herhalen van de ruimtefiguren a.d.h.v. een bingospel.

Eindterm

ET6.6 De leerlingen onderscheiden aan de hand van 2D- en 3D-voorstellingen meetkundige objecten in de ruimte.